

# Concours mathématique de l'AMQ (1998) au collégial

## QUESTION 1

(Les carrés parfaits inattendus)

Démontrer que lorsque l'on ajoute 1 au produit de quatre nombres entiers consécutifs, on obtient *toujours* un carré parfait. Exemple :

$$1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 + 1 = 25 = 5^2, \quad 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 + 1 = 361 = 19^2.$$

## SOLUTION PROPOSÉE

En développant et factorisant, on trouve

$$\begin{aligned} n(n+1)(n+2)(n+3) + 1 &= n^4 + 6n^3 + 11n^2 + 6n + 1 \\ &= (n^2 + 3n + 1)^2. \end{aligned}$$

On obtient donc un carré parfait si  $n$  est un entier.

Note : Pour trouver cette factorisation, on peut essayer  $(n^2 + kn + 1)^2$  avec  $k$  indéterminé.

On trouve

$$\begin{aligned} (n^2 + kn + 1)^2 &= n^4 + 2kn^3 + (k^2 + 2)n^2 + 2kn + 1 \\ &= n^4 + 6n^3 + 11n^2 + 6n + 1. \end{aligned}$$

On voit alors que  $k = 3$  satisfait la condition.

On peut aussi écrire :

$$\begin{aligned} n(n+3) \cdot (n+1)(n+2) &= (n^2 + 3n)(n^2 + 3n + 2) = (x-1) \\ (x+1) &= x^2 - 1 \quad \text{avec } x = n^2 + 3n + 1. \end{aligned}$$

## QUESTION 2

(L'inégalité mystérieuse)

Démontrer que pour tous nombres réels  $a \geq 0$ ,  $b \geq 0$ ,  $c \geq 0$ , l'inégalité suivante est satisfaite

$$\sqrt{\frac{ab+bc+ca}{3}} \leq \frac{a+b+c}{3}.$$

## SOLUTION PROPOSÉE

Si  $a \geq 0$ ,  $b \geq 0$ ,  $c \geq 0$ , alors

$$\begin{aligned} \sqrt{\frac{ab+bc+ca}{3}} \leq \frac{a+b+c}{3} &\Leftrightarrow \frac{ab+bc+ca}{3} \leq \frac{a^2+b^2+c^2+2ab+2bc+2ca}{9} \\ &\Leftrightarrow a^2+b^2+c^2+2ab+2bc+2ca \geq 3ab+3bc+3ca \\ &\Leftrightarrow a^2+b^2+c^2 \geq ab+bc+ca \end{aligned}$$

Mais  $(a-b)^2 + (b-c)^2 + (c-a)^2 \geq 0$  est toujours vraie et entraîne justement que  $a^2 + b^2 + c^2 \geq ab + bc + ca$  par un simple développement du membre de gauche puis en divisant par 2.

## QUESTION 3

(Les deux tangentes à une parabole)

Deux tangentes à une parabole d'équation  $y = ax^2 + bx + c$  se rencontrent au point  $(6, 1)$  du plan cartésien. Sachant que les points de contact de ces tangentes avec la parabole sont  $(4, 3)$  et  $(8, 7)$ , déterminer l'équation exacte de cette parabole (c.-à-d., déterminer les valeurs numériques des constantes  $a$ ,  $b$  et  $c$ ).

## SOLUTION PROPOSÉE

Posons  $f(x) = ax^2 + bx + c$ . Alors  $f'(x) = 2ax + b$ . Soient  $A : (4, 3)$ ,  $B : (8, 7)$ ,  $C : (6, 1)$ . Alors

$$\text{pente de } AC = \frac{1-3}{6-4} = \frac{-2}{2} = -1 = f'(4) = 8a + b,$$

$$\text{pente de } CB = \frac{7-1}{8-6} = \frac{6}{2} = 3 = f'(8) = 16a + b.$$

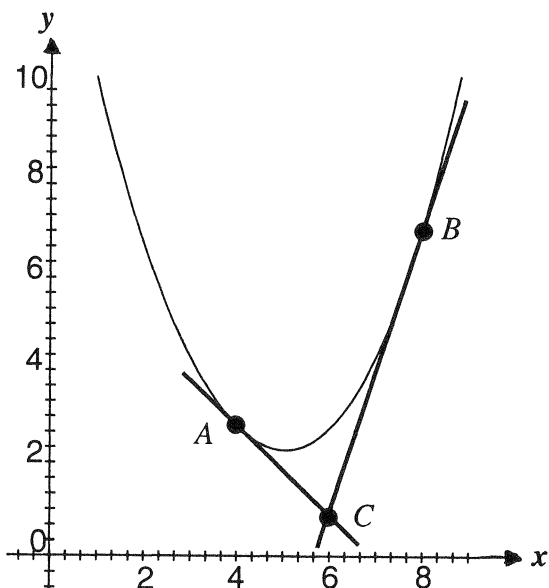
On a donc  $8a + b = -1$  et  $16a + b = 3$ , ce qui donne :

$$a = \frac{1}{2}, \quad b = -5.$$

Puisque

$3 = f(4) = 16a + 4b + c = 8 - 20 + c = -12 + c$ , on trouve  $c = 15$ . L'équation de la parabole est donc

$$y = \frac{1}{2}x^2 - 5x + 15.$$



#### QUESTION 4

##### (Le juge pile-ou-faciste)

Un jury est formé de trois juges. Deux de ces juges sont également compétents : chacun a une probabilité de  $p > \frac{1}{2}$  de prendre la bonne décision (acquitter l'innocent ou condamner le coupable). Le troisième juge est un « pile-ou-faciste » : il acquitte ou condamne selon le lancement d'un sou. La décision finale du jury est prise à la majorité simple (2 à 1 ou 3 à 0). Quelle est la probabilité que le jury prenne la bonne décision ?

##### Solution proposée

Posons  $q = 1 - p$ . Soit  $D_1, D_2$  et  $D_3$  les décisions des 3 juges (le juge pile-ou-faciste est le juge 3). Chaque  $D_i$  est un succès ( $S$ ) ou un échec ( $E$ ). La décision globale du jury sera la bonne si

$$(D_1, D_2, D_3) \in \{(S, S, S), (S, S, E), (S, E, S), (E, S, S)\}.$$

Donc  $P$  (le jury prend la bonne décision) =

$$\begin{aligned} &= pp\frac{1}{2} + pp\frac{1}{2} + pq\frac{1}{2} + qp\frac{1}{2} \\ &= p^2 + pq = p(p+q) = p. \end{aligned}$$

Le « pouvoir discriminant » du jury est donc équivalent à celui d'un seul juge compétent. Le « pile-ou-faciste » annule un juge compétent.

#### QUESTION 5

##### (Question de stratégie)

Considérons le tableau ci-dessous contenant les entiers de 1 à 100 dont certains sont soulignés. André et Bernard jouent au jeu suivant. André commence le jeu en choisissant un nombre souligné  $a_1$  tel que  $1 \leq a_1 \leq 10$ . Bernard poursuit le jeu en choisissant un nombre souligné  $b_1$  tel que  $a_1 < b_1 + 10$ . Vient le tour d'André qui doit choisir un nombre souligné  $a_2$  tel que  $b_1 < a_2 \leq b_1 + 10$ . Ainsi, les deux joueurs jouent à tour de rôle et chaque joueur doit choisir un nombre souligné strictement plus grand que celui choisi à l'étape précédente par son adversaire et plus petit ou égale à ce dernier nombre augmenté de 10. Le perdant est le premier joueur qui ne peut pas jouer faute de nombre approprié à choisir. Quel nombre souligné  $a_1$  André doit-il choisir pour être assuré de gagner ? Expliquer sa stratégie.

<u>1</u>	2	<u>3</u>	<u>4</u>	5	<u>6</u>	7	8	<u>9</u>	<u>10</u>
11	12	13	14	<u>15</u>	<u>16</u>	17	18	19	20
<u>21</u>	22	23	24	<u>25</u>	26	27	<u>28</u>	29	30
31	32	33	34	35	<u>36</u>	37	38	39	40
41	42	43	44	<u>45</u>	46	47	48	<u>49</u>	50
51	52	53	54	<u>55</u>	56	57	58	59	60
61	62	63	<u>64</u>	65	<u>66</u>	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	<u>78</u>	79	80
<u>81</u>	82	83	84	85	86	87	88	89	90
<u>91</u>	92	93	94	95	96	97	98	99	<u>100</u>

##### SOLUTION PROPOSÉE

Pour gagner André doit jouer 10 en premier. Voici sa stratégie.

	André	Bernard
1 <sup>er</sup> choix	10	15 ou 16
2 <sup>e</sup> choix	25	28
3 <sup>e</sup> choix	36	45
4 <sup>e</sup> choix	55	64
5 <sup>e</sup> choix	66	perdu

Explication supplémentaire :

Notons  $E = \{x_1, x_2, x_3, \dots, x_{21}\}$ ,  $x_1 < x_2 < \dots < x_{21}$ , alors  $\delta = x_{i+1} - x_i$  est la différence entre deux éléments consécutifs de  $E$ . On note que  $\delta_{17} = 78 - 66 = 12 > 10$  et que  $\delta_i \leq 10$  pour tout  $1 \leq i < 17$ . Donc le dernier élément de  $E$  à être choisi par un joueur sera 66 et il sera choisi par le joueur gagnant.

Si nous considérons le jeu à rebours,

	Gagnant	Perdant
dernier choix	66	perdu
avant dernier choix	55	64
avant avant dernier choix	36	45 ou 49
	25*	28
	10**	15, 16 ou 21

\* Ici, il y a 2 coups possibles 21 ou 25. Nous devons cependant noter que le gagnant est le premier joueur à choisir 25. Sinon, si un joueur joue 21, alors l'autre joueur jouera 25 et gagnera la partie.

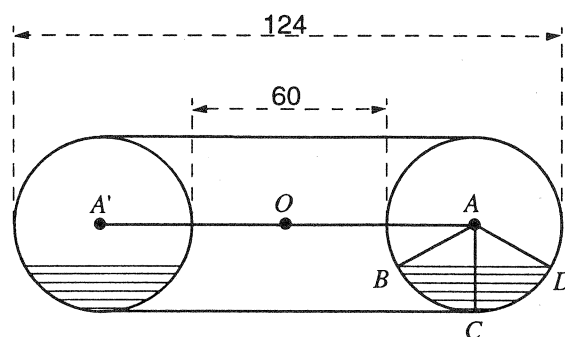
\*\* Seul choix pour gagner.

Maintenant, on peut refaire le jeu dans le bon sens. La règle en résumé : le premier joueur à choisir 25 gagnera ; et pour qu'André gagne, il lui suffit de commencer avec 10 et de choisir ensuite 25. Pour tout autre premier coup ( soit 1, 3, 4, 6 ou 9), Bernard choisirait 10 pour alors gagner.

### QUESTION 6 (La bouée de sauvetage)

Une bouée de sauvetage, ayant la forme d'un « beigne » parfait, flotte paisiblement sur l'eau calme d'un lac par un beau soir d'été. La bouée pénètre l'eau à une profondeur de 8 cm et ses diamètres intérieur et extérieur mesurent respectivement 60 cm et 124 cm. Quel est le poids de la bouée ?

### SOLUTION PROPOSÉE



La figure représente une section de la bouée selon un plan vertical passant par son centre  $O$ . Les parties hachurées représentent la portion de la bouée sous l'eau. À cause du principe d'Archimède, le poids (en grammes) de la bouée est égal au volume de révolution engendré par ces parties hachurées (en  $\text{cm}^3$ ). Ce volume est égal à  $2\pi \cdot \overline{OA}$  multiplié par l'aire de la partie hachurée  $BCDB$  (on le voit facilement en additionnant les volumes de révolution engendrés par des rectangles minces horizontaux en faisant tendre le nombre de ces rectangles vers l'infini). Notons qu'on a (en cm) :

$$\overline{OA} = 60/2 + (124 - 60)/4 = 30 + 16 = 46$$

$$\overline{AB} = (124 - 60)/4 = 16 \text{ et } \angle BAD = 2 \cdot \arccos(8/16) = \pi/3.$$

Ainsi, on a (en  $\text{cm}^2$ ) :

$$\begin{aligned} \text{aire}(BCDB) &= \text{aire}(ABCD) - \text{aire}(ABDA) \\ &= \frac{1}{3} \pi \overline{AB}^2 - 2 \cdot \frac{8\sqrt{16^2 - 8^2}}{2} = \frac{256\pi}{3} - 64\sqrt{3}. \end{aligned}$$

Le poids cherché de la bouée (en grammes) vaut donc

$$2 \cdot \pi \cdot 46 \cdot \left( \frac{256\pi}{3} - 64\sqrt{3} \right) = 5888\pi \left( \frac{4\pi}{3} - \sqrt{3} \right).$$

# Félicitations à toutes les participantes et à tous les participants.

**CONCOURS MATHÉMATIQUE DE L'AMQ (1998)  
GAGNANTS ET GAGNANTES NIVEAU COLLÉGIAL**

<b>Position</b>	<b>Nom de l'étudiant</b>	<b>Cégep</b>
1	KWOK, Felix	Collège Marianopolis
2	ENACHESCU, Mihaela Irina	Collège Dawson
3	TAO, Ye	Collège Vanier
4	CAUCHON-VOYER, Philippe	Cégep Édouard-Montpetit
5	BAI, Yu	Collège Vanier
6	MORENO, Sol	Collège Jean-de-Brébeuf
7	RADULESCU, Andrei-Drăgăș	Collège Vanier
8 à 10	CHARBONNEAU, Patrick	Cégep Bois-de-Boulogne
8 à 10	CHÊNEVERT, Gabriel	Cégep Bois-de-Boulogne
8 à 10	BOUCHARD, Ludovic	Collège Mérici
11	McEVOY, Mattew	Collège Marianopolis
12	MORIN, Jean-Philippe	Campus Notre-Dame de Foy
13	LEVAN, Pierre	Le Petit Séminaire de Québec
14	SHEN, Yang	Collège Marianopolis
15	UNIKOWSKY, Adam Granich	Collège Marianopolis
16 à 21	CAMPAGNOLI, Simon	Cégep de Maisonneuve
16 à 21	BELZILE, Guillaume	Cégep de Rimouski
16 à 21	SOLARI, Yannick	Cégep Édouard-Montpetit
16 à 21	BALABAN, Catalin George	Collège Dawson
16 à 21	SHUM, Kenny	Collège Marianopolis
16 à 21	KHAVKINE, Igor	Collège Vanier
22 à 25	FOSTER, William	Campus Notre-Dame de Foy
22 à 25	TRAHAN, Anik	Cégep de Sherbrooke
22 à 25	BOGDAN, Cotruta	Collège Marianopolis
22 à 25	BRUNET, Charles	Collège Mérici
26 et 27	AYOTTE, Simon	Campus Notre-Dame de Foy
26 et 27	MARION, Carl	Cégep de Sherbrooke
28 à 30	MARTIN, Jean-François	Cégep de Maisonneuve
28 à 30	AIRAPETYAN, David	Collège de la Cité (Villa Ste-Marceline)
28 à 30	PEREZ, Michaël	Collège Marianopolis
31 à 33	DE LADURANTAYE, Daniel	Cégep de Baie Comeau
31 à 33	LACASSE, Patrick	Collège de Lévis-Lauzon
31 à 33	AZAR, Antoine	Collège Jean-de-Brébeuf
34 et 35	HAMEL, Jean-François	Cégep de Granby-Haute YHamaska
34 et 35	LABRE, Jean-François	Collège de Lévis-Lauzon
36 à 39	BÉRUBÉ, Sylvain	Cégep de Rimouski
36 à 39	LACOSTE, Julien	Cégep Édouard-Montpetit
36 à 39	DEMERS, Valérie	Cégep Saint-Jean-sur-Richelieu
36 à 39	BOILEAU, Jean-Christian	Collège Jean-de-Brébeuf
40 à 48	ARCHAMBAULT, François	Campus Notre-Dame de Foy
40 à 48	TURBIS, Pascal	Cégep de Baie Comeau
40 à 48	PETIT, Guillaume	Cégep de Granby-Haute Yamaska

Position	Nom de l'étudiant	Cégep
40 à 48	HATIER, Nicolas	Cégep de Rimouski
40 à 48	LAMRABET, Khalil	Cégep Saint-Laurent
40 à 48	ALBERT, Jean-Martin	Collège Jean-de-Brébeuf
40 à 48	MOSER, Dylan	Collège Marianopolis
40 à 48	NAZAROV, Alexander	Collège Marianopolis
40 à 48	PANAYOTOV, Ivo	Le Petit Séminaire de Québec
49 à 52	BEAURIVAGE, Philippe	Cégep de Sainte-Foy
49 à 52	BOUCHARD, Vincent	Cégep Saint-Jean-sur-Richelieu
49 à 52	SENGOV, Robert	Collège de la Cité (Villa Ste-Marceline)
49 à 52	WONG, Ping-Sang	Collège Marianopolis
53 à 58	DUBREUIL, Benoît	Campus Notre-Dame de Foy
53 à 58	VEILLEUX, James	Cégep Beauce-Appalaches
53 à 58	TREMPE, Christian	Cégep de Granby-Haute Yamaska
53 à 58	LEE, Karen	Collège Marianopolis
53 à 58	BEATON, Ryan	Collège régional Champlain
53 à 58	NANTEL, Gérard	Collège Vanier
59 à 61	COURCHESNE, Martin	Cégep Bois-de-Boulogne
59 à 61	CLAPROOD, Maxime	Collège André-Grasset
59 à 61	VO, Thana Phuong	Collège Dawson
62 à 65	LESSARD, Alexandre	Campus Notre-Dame de Foy
62 à 65	MARTIN, Frédéric	Cégep de Granby-Haute Yamaska
62 à 65	LANDRY, Marc-Antoine	Cégep de Sherbrooke
62 à 65	ANDREI, Octav Moise	Collège de la Cité (Villa Ste-Marceline)
66 à 72	FOURNIER, Philippe	Campus Notre-Dame de Foy
66 à 72	SOUZY, Martin	Cégep Ahuntsic
66 à 72	BERGERON, Pierre-Michel	Cégep de Granby-Haute Yamaska
66 à 72	LAROCHELLE, David	Cégep de Granby-Haute Yamaska
66 à 72	DUBOIS, Olivier	Cégep de Trois-Rivières
66 à 72	MERCURE, Stéphane	Collège de la Cité (Villa Ste-Marceline)
66 à 72	SROUR, Akram	Collège Marie de France

**N'oubliez pas de contribuer  
à la campagne de financement  
des  
camps mathématiques.**