

## Les revues de jeux au Québec

par Jacques Sormany

L'année 1983 a vu apparaître plusieurs revues de jeux un peu partout: en France, **Les Jeux de l'esprit** (avec la participation du célèbre joueur de bridge Omar Sharif) ainsi que **Logigram**; **Gameplay** aux États-Unis... C'est cette même année qu'est apparue la meilleure revue de jeux jamais publiée au Québec, **La magie des jeux**.

Sur 100 pages de format 21 x 27 cm (papier recyclé, mais couverture plastifiée toujours très colorée), le contenu comportait, pour environ un tiers, des mots croisés ou autres jeux apparentés; un deuxième tiers, des problèmes mathématiques, logiques ou de connaissances générales, avec beaucoup d'images, ce qui rendait le magazine en question particulièrement attrayant; enfin, des chroniques sur les principaux jeux: go (avec Jean-Luc Reiher et Louis Leroux), scrabble (D. Jodoin et P. Guérin), échecs (Claude Picard), bridge, backgammon et cryptographie. Malheureusement le 11<sup>e</sup> numéro (décembre 1983) devait être le dernier.

Malgré certains défauts (le plus criant: le premier chroniqueur de bridge n'y savait même pas jouer!), **La magie des jeux** offrait un excellent rapport qualité-prix (\$2,50 par numéro) et un contenu capable d'attirer un vaste éventail de lecteurs. Mais le nombre trop faible d'abonnements n'a pas permis d'atteindre le seuil de rentabilité; sans doute aussi que le rythme de parution, mensuel, était un peu trop essoufflant pour la jeune entreprise...

En 1986, le rédacteur en chef Jean-Bernard Racine tentait de la relancer, avec une équipe réduite et un nouveau nom: **Jeux l'Original**. Nettement moins intéressante, sans les rubriques des spécialistes, cette nouvelle version (destinée, semble-t-il, à un public un peu plus jeune) ne résistait pas davantage.

Nouvelle tentative en 1988, baptisée simplement **Jeux**: contenu amélioré avec plus de variété, entre autres une dictée à corriger (rédigée par Robert Locas, un des collaborateurs depuis les débuts). Avec un rythme de parution irrégulier, seulement 5 numéros ont été publiés. Aujourd'hui on retrouve sur les comptoirs à revues, les anciens numéros invendus de **La magie des jeux**.

Il ne faut pas confondre avec **La manie des jeux**, autre magazine québécois apparu peu après mais qui en est déjà à son 35<sup>e</sup> numéro. Il s'agit d'une des innombrables publications de Supermagazine Inc., de Montréal, spécialisées dans les

mots croisés, mots cachés, mots mystères, etc. (tout comme **Mots croisés inédits** et **Anagrammes croisés** produits par l'équipe de J.B. Racine). En fait, de telles revues sont loin d'être rares au Québec, au contraire: on n'a qu'à entrer voir dans n'importe quelle «tabagie». On y trouve aussi des blagues, des dessins humoristiques, le jeu des 7 différences... mais leur contenu mathématique ne va pas plus loin que quelques imitations de «Des chiffres et des lettres». **La manie des jeux** se détache tout de même du lot par la qualité de sa présentation et la variété de son contenu, allant des enfantins dessins à colorier jusqu'à de vrais problèmes mathématiques et des énigmes logiques (tout de même assez faciles).

Ces revues bon marché sont moins coûteuses à produire; mais n'y aurait-il pas une place au Québec pour une revue de jeux plus étoffée quant au contenu, et plus intéressante au point de vue mathématique, comme l'était **La magie des jeux** par exemple? Il y a certes, entre le souhait et la rentabilité, un fossé à combler. Si l'on considère que **Gameplay** aux États-Unis n'a duré qu'un an, que **Les jeux de l'esprit** n'existe plus et que même **Jeux et stratégie** a connu des difficultés malgré l'imposant marché français et européen, on comprend qu'une revue du même genre ne réussisse pas à s'imposer dans le marché plus restreint du Québec.

Entre-temps les fédérations québécoises d'échecs et de scrabble ont depuis quelques années leurs revues, **Échec + et Écho Scrab**, de bonne qualité, et destinées à durer, ayant trouvé leur rythme de croisière. **La revue québécoise de bridge** a eu moins de succès, avec seulement 3 numéros en 1984-85. D'autres bulletins sur le bridge, le go ou les échecs existent au Québec, mais ce sont plutôt des brochures distribuées aux membres des clubs, et non des magazines vendus au public.

Un organisme aux assises plus solides, la Fédération québécoise des jeux récréatifs vient d'inaugurer une autre revue: **Récréation Québec**, où des textes sur le go (re-bonjour, Louis Leroux!), les dames, le bridge et le scrabble doivent côtoyer des nouvelles sur les jeux de poches, pichenottes, billard ou fer à cheval... Mais pour l'instant, cette revue n'a rien de mathématique!

Jacques Sormany,  
Cégep de Chicoutimi

**Nous attendons vos articles**  
**Date de tombée: 31 octobre 1990**